

## SÍLABO DE GESTION Y ADMINISTRACION WEB

### I. INFORMACIÓN GENERAL

<b>Carrera Profesional</b>	: Computación e Informática
<b>Módulo</b>	: Gestión de Aplicaciones Para Internet y Producción Multimedia
<b>Unidad Didáctica</b>	: Gestión y Administración Web
<b>Créditos</b>	: 4
<b>Semestre Académico</b>	: 2021- I
<b>Ciclo</b>	: V
<b>Docente</b>	: Beltran Puma Ccaña

### II. COMPETENCIA DE LA CARRERA PROFESIONAL

Planificar, implementar y gestionar el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación de una organización, a partir del análisis de sus requerimientos, teniendo en cuenta los criterios de calidad, seguridad y ética profesional propiciando el trabajo en equipo.

### III. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Capacidad terminal:	Criterios de Evaluación
<ul style="list-style-type: none"> <li>Gestionar Sitios en Internet y Administrar aplicaciones para internet e intranet de acuerdo al requerimiento del cliente</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Determina los requerimientos técnicos del sitio en internet. Recopila, analiza y presente propuestas de servicio al cliente de acuerdo a los requerimientos básicos.</li> <li>Mantiene actualizada la APLICACIÓN de acuerdo a procedimientos establecidos y establece políticas de accesibilidad y seguridad.</li> </ul>

#### IV. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BÁSICOS

Semanas /fecha	Elementos de capacidad	Actividades de aprendizaje	Contenidos Básicos	Tareas previas
1	Fundamentos del lenguaje de programación PHP	Generalidades de PHP 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sintaxis PHP</li> <li>▪ Variables PHP</li> <li>▪ VAR_DUMP()</li> <li>▪ Funciones en PHP</li> </ul>	Expone los lineamientos básicos que debe contener las páginas en php.
2		Empleo de las Estructuras de Control	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Condiciones y Ciclos en PHP</li> </ul>	Define estructuras de control de flujo
3	POO	Programación Orientada a Objetos	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Código Imperativo VS POO</li> </ul>	Demuestra lo Aprendido
4-7	Patrón de arquitectura de software	Patrón Modelo - Vista - Controlador	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Patrón MVC</li> <li>▪ Pipeline de un Proyecto de Desarrollo</li> <li>▪ Web</li> <li>▪ Plantilla HTML a Patrón MVC</li> <li>▪ Aplicando el Patrón MVC</li> </ul>	Demuestra lo Aprendido
8	Implementación de bases de datos.	Acceder a Bases de Datos y añadir información vía Web	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mantenimiento a una tabla: Añadir, Modificar o Eliminar registros a nuestra base de datos. Procedimientos Almacenados: creación e invocación de un sp</li> </ul>	Manipula y gestiona información de una base de datos
9	Examen Parcial			
10-11	Implementación de un sistema de Inventario y Ventas	AdminLTE y MVC	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Adaptando AdminLTE a MVC</li> <li>▪ Pagina Login, iniciar sesión, cerrar sesión, etc</li> </ul>	Demuestra lo Aprendido
12-16		Implementando el Gestor de Usuarios	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Agregar, listar, editar y eliminar</li> </ul>	Demuestra lo Aprendido

Semanas /fecha	Elementos de capacidad	Actividades de aprendizaje	Contenidos Básicos	Tareas previas
			<div>usuarios</div> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Encriptado de contraseña</li></ul>	
	Implementación de un sistema de Inventario y Ventas	Implementando el Gestor de Categorías	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Agregar, listar, editar y eliminar categorías</li></ul>	Demuestra lo Aprendido
		Implementando el Gestor de Productos	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Agregar, listar, editar y eliminar productos.</li><li>▪ Subir fotos.</li><li>▪ Plugin icheck, etc</li></ul>	
		Implementando el Gestor de Productos	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Agregar, listar, editar y eliminar clientes</li></ul>	
		Implementando el Gestor de Ventas	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Agregar, listar, editar y eliminar clientes.</li><li>▪ Agregar método de pago</li><li>▪ Ajustes en el impuesto al editar venta, etc.</li></ul>	
17	Exposición y Presentación del Proyecto Final			
18	Examen Final			

## V. METODOLOGÍA

Para el desarrollo del curso se aplicarán los siguientes procedimientos didácticos:

- Clases Teóricas: con exposición del Docente y la Partición activa de los Alumnos.
- Practicas: se resolverá paralelamente al desarrollo de la teoría utilizando los instrumentos adecuados para su comprensión.
- Desarrollo de prácticas dirigidas y calificadas, pruebas objetivas y trabajos de Investigación.
- Intervenciones Orales: con presentaciones y exposiciones de los diseños de trabajos hechos por los alumnos en forma individual y grupal.
- Asesoría: Se asesora la Aplicación correcta de los conocimientos teóricos en la solución de caso real administrativo como un proyecto.

## VI. EVALUACIÓN

- La escala de calificación es vigesimal y el calificativo mínimo aprobatorio es trece (13). En todos los casos la fracción 0.5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.
- El estudiante que en la evaluación de una o más Capacidades Terminales programadas en la Unidad Didáctica (Asignaturas), obtenga nota desaprobatoria entre diez (10) y doce (12), tiene derecho a participar en el proceso de recuperación programado.
- El estudiante que después de realizado el proceso de recuperación obtuviera nota menor a trece (13), en una o más capacidades terminales de una Unidad
- Didáctica, desaprueba la misma, por tanto, repite la Unidad Didáctica.
- El estudiante que acumulará inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la Unidad Didáctica, será desaprobado en forma automática, sin derecho a recuperación.

## VII. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS /BIBLIOGRAFÍA

<b>IMPRESOS</b>
Manual de PHP & MySQL. Manual de PHP - PostgreSQL.
<b>DIGITALES (PAGINAS WEB)</b>
<a href="http://www.manualdephp.com/">http://www.manualdephp.com/</a> <a href="http://www.webtaller.com/manual-php/manual_php.php">http://www.webtaller.com/manual-php/manual_php.php</a>

Manchay, abril del 2021



COORDINACIÓN ACADÉMICA